

СОГЛАСОВАНО

Проректор по образовательной деятельности федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования «Омский государственный технический университет»

УТВЕРЖДАЮ

Первый заместитель Министра цифрового развития и связи Омской области



Н.А. Прокудина



М.И. Макаленко

« 17 »

2026 г.

« 17 »

2026 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Чемпионата
«Технологии больших данных и искусственного интеллекта»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Чемпионата «Технологии больших данных и искусственного интеллекта» (далее – Чемпионат, Мероприятие) для команд студентов образовательных организаций высшего образования и среднего профессионального образования Омской области и других субъектов Российской Федерации. Чемпионат проводится во исполнение распоряжения Губернатора Омской области от 21.12.2023 № 167-р «О проведении ИТ-марафона региональных детских и молодежных чемпионатов в сфере цифровых технологий и кибербезопасности».

1.2. Организаторами Чемпионата являются Министерство цифрового развития и связи Омской области, Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Омский государственный технический университет» (далее – ОмГТУ).

1.3. Чемпионат проводится при поддержке Министерства науки, высшего образования и научно-технологического развития Омской области, Министерства внутренней политики Омской области; публичного акционерного общества «Сбербанк» Блок «Технологии» УРМ г. Омск; Омского кампуса "Школа 21"; акционерного общества «ТБанк» г. Омск; общества с ограниченной ответственностью «Открытая мобильная платформа» г. Москва.

1.4. Чемпионат пройдет в период с 22.05.2026 по 25.05.2026 в смешанном формате на территории ОмГТУ по адресу: г. Омск, пр. Мира, д. 11, и на площадке кампуса «Школа 21» по адресу г. Омск,

ул. Ленина, д. 26 Б.

1.5. Чемпионат проводится в соответствии с законодательством Российской Федерации, требованиями настоящего Положения и документами, утвержденными организационным комитетом по подготовке к проведению мероприятия.

1.6. В настоящем Положении используются следующие понятия:

Участник – физическое лицо, являющееся студентом бакалавриата или специалитета высшего учебного заведения, или студентом образовательной организации среднего профессионального образования, и зарегистрировавшееся для участия в Чемпионате в соответствии с правилами раздела 5 Положения. Возраст участников на дату проведения Чемпионата должен достигать 18 (восемнадцати) лет. Для участия в Чемпионате каждый Участник должен состоять в Команде.

Команда – группа Участников. Каждый Участник может входить в состав только 1 (одной) Команды. Количество Участников в 1 (одной) Команде ограничено: от 3 (трёх) до 5 (пяти) Участников;

Кейс – задание, разработанное для участия в Чемпионате.

Победители – Команды, чьи Результаты признаны лучшими в каждом из кейсов по результатам оценки судейской комиссии.

Результат – программный и/или программно-аппаратный продукт, включающий описание функционала, дизайн, исходный и/или объектный код, созданный командой в результате выполнения кейса и представленный к оценке судейской комиссии в срок, установленный Положением. 1 (одна) команда вправе предоставить только 1 (один) результат.

Эксперты – группа лиц, подготовивших кейсы и осуществляющих консультационную поддержку команд.

Судейская комиссия – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая победителей Чемпионата. В состав судейской комиссии входят представители организаторов, специалисты профильных органов государственной власти, эксперты по выбору организаторов.

Техническая комиссия – обеспечивает непосредственное проведение Чемпионата (осуществляет настройку компьютерной техники в соответствии с техническим регламентом, обеспечивает бесперебойное функционирование компьютерной техники и интернета в процессе проведения мероприятия);

Модератор – представитель от организаторов, который контролирует время, очередность защиты проектов, сопровождает сессии вопросов и ответов.

2. Цели и задачи Чемпионата

2.1. Цели Чемпионата:

повышение уровня теоретических знаний и совершенствование практических навыков у обучающихся в сфере технологий машинного обучения и искусственного интеллекта;

формирование у обучающихся системного видения проблем в области

машинного обучения и искусственного интеллекта;

формирование у обучающихся представления о природе больших данных, обрабатываемых алгоритмами машинного обучения в информационных системах;

ориентация обучающихся на трудоустройство в Омской области.

2.2. Задачи Чемпионата:

применение обучающимися на практике теоретических знаний, полученных на занятиях в учебных заведениях;

подготовка обучающихся к участию во всероссийских и международных конкурсах, соревнованиях и олимпиадах в области искусственного интеллекта.

3. Организационный комитет и Судейская комиссия Чемпионата

3.1. Для организации Чемпионата создается Организационный комитет и Судейская комиссия. Общее руководство по организации и проведению Чемпионата осуществляет Организационный комитет (далее – Оргкомитет) согласно Приложению № 1 и Судейская комиссия, состав которой представлен в Приложении № 2 к Положению. Состав судейской комиссии формируется из числа судей-специалистов в области искусственного интеллекта и больших данных.

3.2. Оргкомитет и судейская комиссия создаются на период организации и проведения Чемпионата. Заседания оргкомитета созываются по мере необходимости и являются правомочными, если в них принимают участие не менее 50 процентов от общего количества членов оргкомитета.

3.3. Решения, принимаемые оргкомитетом в рамках своих компетенций, являются обязательными для всех участников Чемпионата, а также для всех лиц, задействованных в организационно-подготовительной работе.

3.4. Оргкомитет Чемпионата осуществляет следующие функции:
разрабатывает предложения по проведению мероприятия;
разрабатывает и утверждает технический регламент проведения Чемпионата (далее – технический регламент);
разрабатывает программу и рекомендации по организации Чемпионата;
организует подготовку необходимой документации, материалов, технических средств и атрибутов Чемпионата;
информирует участников Чемпионата о порядке и условиях их участия;
организует заявочную кампанию Чемпионата;
осуществляет отбор заявок в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» на сайте: <https://aibd.pmifi.ru>;
осуществляет координацию информационного сопровождения и освещения Чемпионата в средствах массовой информации.

3.4.1. Оргкомитет Чемпионата имеет право:

рассматривать совместно с Судейской комиссией заявления и протесты, поданные участниками/командами Чемпионата;

вносить предложения по продлению или изменению сроков проведения Чемпионата;

вносить предложения по учреждению специальных наград и номинаций Чемпионата;

выполнять иные задачи и функции, связанные с организацией и проведением Чемпионата.

3.4.2. Оргкомитет оставляет за собой право отказать в участии в Чемпионате, не допустить к оценке или отклонить заявку участника, в случае несоответствия заявки требованиям, установленным настоящим Положением, или обнаружения недостоверных сведений в заявке участника.

3.5. Судейская комиссия Чемпионата осуществляет следующие функции:

проверяет и оценивает результаты выполнения кейсов участниками Чемпионата, при этом в состав Судейской комиссии обязательно должны входить специалисты, обладающие необходимыми знаниями и компетенциями для оценки работ участников Чемпионата по решению кейсов;

разрабатывает критерии и методики оценки выполненных кейсов;

определяет правильность выполнения кейсов;

принимает решения о дисквалификации участников, нарушивших настоящие требования к Положению и технический регламент Чемпионата;

рассматривает апелляции участников Чемпионата и принимает решения по результатам их рассмотрения;

анализирует и обобщает итоги Чемпионата и определяет победителей;

оформляет и утверждает протокол заседания Судейской комиссии об итогах Чемпионата и награждении победителей.

3.6. Решения Судейской комиссии принимаются путем проведения открытого голосования при наличии большинства голосов от общего количества присутствующих членов комиссии. В случае равенства голосов голос председателя Судейской комиссии является решающим.

3.7. Решение Судейской комиссии считается правомочным, если на заседании присутствует не менее половины ее членов. Передача (делегирование) голоса члена Судейской комиссии другому лицу не допускается.

3.8. Решения Судейской комиссии оформляются протоколом, который подписывается председателем.

3.9. В протоколе указываются дата, время, место проведения заседания Судейской комиссии, повестка дня, состав присутствующих членов Судейской комиссии, принятые мотивированные решения по каждому вопросу повестки дня, результаты голосования.

4. Кейсы

4.1. В рамках Чемпионата командам необходимо решить кейсы (задания), разработанные экспертами, 1 (одна) команда может направить заявку только на 1 (один) кейс.

4.2. На Чемпионате предусмотрены следующие кейсы:

Кейс 1. «Навигация в закрытой среде: создание агента на основе GigaChat» (спонсоры и разработчики ПАО «Сбербанк» Блок «Технологии» УРМ, г. Омск).

Кейс 2. «Управление подписками» (спонсоры и разработчики АО «ТБанк», г. Омск).

Кейс 3. «Большие данные по ИТ-образованию в России» (спонсоры ООО «Открытая мобильная платформа», г. Москва; разработчики Ассоциация цифрового развития Омской области «Омская Цифра»).

4.3. Задания по кейсам выдаются экспертами-разработчиками в день открытия Чемпионата.

5. Условия участия в Чемпионате

5.1 К участию в Чемпионате допускаются команды студентов бакалавриата или специалитета высшего учебного заведения, или команды студентов образовательной организации среднего профессионального образования, состоящие из не менее 3 (трех) и не более 5 (пяти) человек одного учебного заведения. Возраст участников на дату проведения Чемпионата должен достигать 18 (восемнадцати) лет.

5.2 Каждая команда может заявиться только на 1 (один) кейс.

5.3 Для участия в Чемпионате команда студентов в период с 25.04.2026 до 21.05.2026 (23:59 Омского времени) направляет заявку через специальную форму регистрации на сайте <https://aibd.pmifi.ru>.

5.4 В случае необходимости Оргкомитет имеет право запросить у учебного заведения дополнительную информацию об участниках Чемпионата.

5.5 Поступившая на конкурс заявка, не соответствующая требованиям, опубликованным на сайте <https://aibd.pmifi.ru>, отклоняется оргкомитетом. Повторная подача заявки возможна в срок до 23:59 Омского времени 21.05.2026.

5.6 В случае отсутствия организационных или технических возможностей для обеспечения участия в Чемпионате всех заявленных команд решением оргкомитета устанавливаются дополнительные правила отбора команд.

6. Порядок организации и проведения Чемпионата

6.1. Чемпионат пройдет в период с 22.05.2026 по 25.05.2026 (программа

мероприятия опубликована на сайте <https://aibd.pmifi.ru>). В случае непредвиденных обстоятельств в мероприятие по решению оргкомитета вносятся изменения. При замене продолжительности мероприятия оргкомитет своевременно оповещает об этом участников Чемпионата.

6.2. Каждая команда самостоятельно готовит себе персональные компьютеры в количестве равном количеству участников команды.

6.3. В период проведения Чемпионата эксперты вправе осуществлять консультационную помощь участникам/командам, а также контроль за соблюдением участниками/командами условий Положения.

6.4. Во время проведения Чемпионата участники общаются только с членами своей команды и с экспертами.

6.5. Проверка результатов выполнения заданий производится во время проведения Чемпионата. По запросу судейской комиссии команда предоставляет им созданные материалы. По результатам проверки судейская комиссия составляет таблицу результатов.

6.6. Команда должна представить итоговый проект судейской комиссии в формате десятиминутной защиты посредством рассказа о проделанной работе, презентации и, при необходимости, демонстрации работоспособности прототипа. Судейская комиссия в ходе защиты проектов вправе задавать уточняющие вопросы участникам команд.

6.7. Модератор регулирует время выступления Команд. Модератор вправе остановить Участника в момент выступления по истечении 10 (десяти) минут.

6.8. Команды безвозмездно предоставляют Организаторам право использования Результатов (в частности, программный код (в виде исходного текста и объектного кода), алгоритмы и архитектуру решения) и всех материалов к ним, созданных Командами для решения Кейсов, а также иных результатов интеллектуальной деятельности, входящих в состав решения Результата. Победители безвозмездно передают Организаторам право на получение патента на Результат и иных результатов интеллектуальной деятельности, входящих в состав Результата, которые отвечают условиям патентоспособности в соответствии с действующим законодательством.

7. Подведение итогов Чемпионата

7.1. Судейская комиссия оценивает команды, участвовавшие в мероприятии, по количеству набранных баллов и стабильную работу прототипа кейса.

7.2. После утверждения набранных командами баллов Судейская комиссия принимает решение о победителях Чемпионата простым большинством голосов.

7.3. Решение судейской комиссии заносится в протокол заседания комиссии об итогах Чемпионата, который подписывается председателем Судейской комиссии.

7.4. В рамках Чемпионата отбираются 3 (три) победителя в рамках

каждого кейса по 1 (одному) победителю на 1 (один) кейс.

7.5. Каждому участнику Чемпионата выдается сертификат участника Чемпионата.

7.6. Победителями Чемпионата объявляются команды, занявшие первое место по выполняемому кейсу.

8. Финансирование расходов на проведение Чемпионата

8.1. Участие в Чемпионате происходит на безвозмездной основе. Расходы на проезд, проживание и питание участников Чемпионата к месту размещения команды на время проведения мероприятия осуществляются за счет средств направляющей организации.

8.2. Финансовое обеспечение расходов, связанных с подготовкой, проведением и награждением участников осуществляется за счет средств организаторов мероприятия.

8.3. Распределение работ между организаторами мероприятия в целях подготовки к проведению Чемпионата осуществляется следующим образом:

№	Организация	Мероприятия
1.	Министерство цифрового развития и связи Омской области	1. Информационная поддержка (привлечение участников); 2. Организационная поддержка (разработка сценарного плана, содействие в организации торжественного открытия и закрытия Чемпионата).
2.	ОмГТУ	1. Организация площадки для проведения торжественного открытия мероприятия, фотозона, мультимедийное сопровождение, информационная поддержка. 2. Организационно-методическое сопровождение мероприятия (информационная поддержка, обучение судейской комиссии, организация и предоставление волонтеров для подготовки и проведения Чемпионата).
3.	Иные организации	Площадка проведения, дополнительное награждение победителей/призеров мероприятия, питание участников, судейской и технической комиссии, приглашенных гостей мероприятия, услуги фотографа.

9. Информационное освещение Чемпионата

9.1. Положение о проведении Чемпионата и его итоги размещаются на официальном сайте: <https://it-chempionat.ru> и на сайте <https://aibd.pmifi.ru>;

9.2. Подготовка, проведение и итоги Чемпионата освещаются в средствах массовой информации и на сайтах:

<https://it-chempionat.ru>;

<https://aibd.pmifi.ru>;

<https://digital.omskportal.ru>;

https://max.ru/id5501196025_gos;

<https://max.ru/digital55omskportal>;

<https://it-navigator-phi.vercel.app/>;

<https://ok.ru/group/70000001388906>.

10. Контактная информация

10.1. Контактные данные по организации и проведению Чемпионата:

Наталья Вячеславовна Меркулова, начальник отдела развития ИТ-специальностей и продвижения цифровой трансформации Министерства цифрового развития и связи Омской области, контактный телефон: +7 3812 77 04 71;

Анна Владимировна Зыкина, заведующий кафедрой «Прикладная математика и фундаментальная информатика» ОмГТУ, контактный телефон: +7 3812 65 22 08.

10.2. По общим вопросам необходимо обращаться по адресам электронной почты: _avzykina@omgtu.ru, myugunenkov@omgtu.ru

Зыкина А.В.