

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по образовательной
деятельности федерального
государственного автономного
образовательного учреждения
высшего образования «Омский
государственный технический
университет»



Н.А. Прокудина

«25» 08 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении регионального (с межрегиональным участием)
Чемпионата «AI-хакатон от команды Digital Reporting Сбера»

1. Общие положения

1.1 Настоящее положение определяет порядок организации и проведения регионального (с межрегиональным участием) Чемпионата «AI-хакатон от команды Digital Reporting Сбера» (далее – Мероприятие) для команд студентов образовательных организаций высшего образования и среднего профессионального образования Омской и других областей.

1.2 Организатором Мероприятия является Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Омский государственный технический университет» (далее – ФGAOY BO «OmГТУ», OmГТУ).

1.3 Мероприятие проводится при партнерской поддержке Блока «Технологии» ПАО «Сбербанк».

1.4 Мероприятие пройдет с 11.09.2026 по 14.09.2026 в смешанном формате на территории OmГТУ по адресу: пр. Мира, д. 11.

1.5 Мероприятие проводится в соответствии с законодательством Российской Федерации, требованиями настоящего Положения и документами, утвержденными организационным комитетом по подготовке к проведению мероприятия.

1.6. В настоящем Положении используются следующие понятия:

Участник – физическое лицо, являющееся студентом бакалавриата или специалитета высшего учебного заведения, или студентом образовательной организации среднего профессионального образования, и зарегистрировавшееся для участия в Мероприятии в соответствии с правилами раздела 5 Положения. Возраст участников на дату проведения Мероприятия должен достигать 18 (восемнадцати) лет. Для участия в Мероприятии каждый Участник должен состоять в Команде.

Команда – группа Участников, объединившихся для выполнения Кейса в процессе регистрации. Каждый Участник может входить в состав только 1 (одной) Команды. Количество Участников в 1 (одной) Команде ограничено: от 3 (трёх) до 5 (пяти) Участников в 1 (одной) Команде.

Кейс – задание для участия в Мероприятии и получения возможности выиграть один из призов, назначенное к выполнению Командам в срок, указанный в пункте 1.4 Положения.

Победители – Команды, чьи Результаты признаны лучшими в каждом из Кейсов по результатам оценки Судейской комиссии.

Результат – программный и/или программно-аппаратный продукт, включающий описание функционала, дизайн, исходный и/или объектный код, созданный Командой в результате выполнения Кейса и представленный к оценке Судейской комиссии в срок, установленный Положением. Одна Команда вправе предоставить только 1 (один) Результат.

Приз – награда в виде приза, которая вручается командам-победителям, решения которых признаны Судейской комиссией лучшими.

Призовой фонд – призы, выделенные для поощрения участников Мероприятия.

Эксперты – группа лиц, подготовивших Кейсы и осуществляющих консультационную поддержку Команд.

Судейская комиссия – группа лиц, осуществляющих оценку Проектов и определяющая Победителей Мероприятия. В состав Судейской комиссии входят представители Организаторов, эксперты по выбору Организаторов.

Техническая комиссия – обеспечивает непосредственное проведение Мероприятия (осуществляет настройку компьютерной техники в соответствии с техническим регламентом, обеспечивает бесперебойное функционирование компьютерной техники и интернета в процессе проведения мероприятия).

Модератор – представитель от Организаторов, который контролирует время, очередность защиты проектов, сопровождает сессии вопросов и ответов.

2. Цели и задачи Мероприятия

2.1 Цели Мероприятия:

повышение уровня теоретических знаний и совершенствование практических навыков у обучающихся в сфере технологий больших данных;

формирование у обучающихся системного видения проблем в области больших данных;

формирование у обучающихся представления о природе больших данных, обрабатываемых в информационных системах;

ориентация обучающихся на трудоустройство в Омской области.

2.2 Задачи Мероприятия:

применение обучающимися на практике теоретических знаний, полученных на занятиях в учебных заведениях;

подготовка обучающихся к участию во всероссийских и международных конкурсах, соревнованиях и олимпиадах в области больших данных.

3. Организационный комитет и Судейская комиссия Мероприятия

3.1 Для организации Мероприятия создается Организационный комитет и Судейская комиссия. Общее руководство по организации и проведению Мероприятия осуществляет Организационный комитет (далее – Оргкомитет) согласно **Приложению № 1** и Судейская комиссия, состав которой представлен в **Приложении № 2** к Положению. Состав Судейской комиссии формируется из числа судей – специалистов в области больших данных.

3.2 Оргкомитет и Судейская комиссия создаются на период организации и проведения Мероприятия. Заседания Оргкомитета созываются по мере необходимости и являются правомочными, если в них принимают участие не менее 50 процентов от общего количества членов Оргкомитета.

3.3 Решения, принимаемые Оргкомитетом в рамках своих компетенций, являются обязательными для всех участников Мероприятия, а также для всех лиц, задействованных в организационно-подготовительной работе.

3.4 Оргкомитет Мероприятия осуществляет следующие функции:
разрабатывает предложения по проведению мероприятия;
устанавливает сроки его проведения;
определяет место проведения Мероприятия;
формирует состав Судейской комиссии из числа организаторов Мероприятия;

разрабатывает и утверждает технический регламент проведения Мероприятия (далее – технический регламент);

разрабатывает программу и рекомендации по организации Мероприятия;

организует подготовку необходимой документации, материалов, технических средств и атрибутов Мероприятия;

информирует участников Мероприятия о порядке и условиях их участия;

организует заявочную кампанию Мероприятия;

осуществляет отбор заявок в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» на сайте: <https://ai.pmifi-sber.ru>;

осуществляет координацию информационного сопровождения и освещения Мероприятия в средствах массовой информации.

3.4.1 Оргкомитет Мероприятия имеет право:

рассматривать совместно с Судейской комиссией заявления и протесты, поданные участниками/командами Мероприятия;

вносить предложения по продлению или изменению сроков проведения Мероприятия;

вносить предложения по учреждению специальных наград и номинаций Мероприятия;

выполнять иные задачи и функции, связанные с организацией и проведением Мероприятия.

3.4.2 Оргкомитет оставляет за собой право отказать в участии в Мероприятии, не допустить к оценке или отклонить заявку участника,

в случае несоответствия заявки требованиям, установленным настоящим Положением, или обнаружения недостоверных сведений в заявке участника.

3.5 Судейская комиссия Мероприятия осуществляет следующие функции:

проверяет и оценивает результаты выполнения кейсов участниками Мероприятия, при этом в состав Судейской комиссии обязательно должны входить специалисты, обладающие необходимыми знаниями и компетенциями для оценки работ участников Мероприятия по решению кейсов;

разрабатывает критерии и методики оценки выполненных кейсов;

определяет правильность выполнения кейсов;

принимает решения о дисквалификации участников, нарушивших настоящее Положение и технический регламент Мероприятия;

рассматривает апелляции участников Мероприятия и принимает решения по результатам их рассмотрения;

анализирует и обобщает итоги Мероприятия и определяет победителей;

оформляет и утверждает протокол заседания Судейской комиссии об итогах Мероприятия и награждении победителей.

3.6 Решения Судейской комиссии принимаются путем проведения открытого голосования при наличии большинства голосов от общего количества присутствующих членов комиссии. В случае равенства голосов голос председателя Судейской комиссии является решающим.

3.7 Решение Судейской комиссии считается правомочным, если на заседании присутствует не менее половины ее членов. Передача (делегирование) голоса члена Судейской комиссии другому лицу не допускается.

3.8 Решения Судейской комиссии оформляются протоколом, который подписывается председателем. В протоколе указываются дата, время, место проведения заседания Судейской комиссии, состав присутствующих членов Судейской комиссии, принятые решения по каждому вопросу повестки дня, результаты голосования. Решения комиссии окончательны и обжалованию не подлежат.

4. Кейсы

4.1 В рамках Мероприятия командам необходимо решить кейсы (задания), разработанные экспертами. Каждая команда может заявиться только на 1 (один) кейс.

4.2 На Мероприятии предусмотрены следующие кейсы:

Кейс 1. «Оценка LLM-моделей на основе тестовых корзин» (предоставлен экспертами Блока «Технологии» ПАО «Сбербанк»).

Кейс 2. «AI-помощник по бизнес-контексту» (предоставлен экспертами Блока «Технологии» ПАО «Сбербанк»).

Кейс 3. «Классификация намерений для LLM-помощника» (предоставлен экспертами Блока «Технологии» ПАО «Сбербанк»).

4.3 Задания по кейсам выдаются экспертами-разработчиками при открытии Мероприятия.

5. Условия участия в Мероприятии

5.1 К участию в Мероприятии допускаются команды студентов бакалавриата или специалитета высшего учебного заведения, или команды студентов образовательной организации среднего профессионального образования, состоящие из не менее 3 (трех) и не более 5 (пяти) человек одного учебного заведения. Возраст участников на дату проведения Мероприятия должен достигать 18 (восемнадцати) лет.

5.2 Каждая команда может заявиться только на 1 (один) кейс.

5.3 Для участия в Мероприятии команда студентов в период с 27.08.2026 по 10.09.2026 (23:59 Омского времени) направляет заявку через специальную форму регистрации на сайте <https://ai.pmifi-sber.ru>.

5.4 В случае необходимости Оргкомитет имеет право запросить у высшего учебного заведения дополнительную информацию об участниках Мероприятия.

5.5 Поступившая на конкурс заявка, не соответствующая требованиям, отклоняется Оргкомитетом. Повторная подача заявки возможна в срок до 23:59 Омского времени 10.09.2026.

5.6 В случае отсутствия организационных или технических возможностей для обеспечения участия в Мероприятии всех заявленных команд решением Оргкомитета устанавливаются дополнительные правила отбора команд.

6. Порядок организации и проведения Мероприятия

6.1 Мероприятие длится три дня. В случае непредвиденных обстоятельств Мероприятие по решению Оргкомитета изменяется. При изменении продолжительности Мероприятия Оргкомитет своевременно оповещает об этом участников Мероприятия.

6.2 Каждая команда самостоятельно готовит себе персональные компьютеры в количестве, равном количеству участников команды.

6.3 В период проведения Мероприятия Эксперты вправе осуществлять консультационную помощь Участникам/Командам, а также контроль за соблюдением Участниками/Командами условий Положения.

6.4 Во время проведения Мероприятия участники общаются только с членами своей команды и с Экспертами.

6.5 Проверка результатов выполнения заданий производится во время проведения Мероприятия. По запросу Судейской комиссии Команда предоставляет им созданные материалы. По результатам проверки Судейская комиссия составляет таблицу результатов.

6.6 Команда должна представить итоговый Проект Судейской комиссии в формате десятиминутной защиты посредством рассказа о проделанной работе, презентации и, при необходимости, демонстрации работоспособности прототипа. Судейская комиссия в ходе защиты Проектов вправе задавать уточняющие вопросы Участникам Команд.

6.7 Модератор регулирует время выступления Команд. Модератор вправе остановить Участника в момент выступления по истечении 10 (десяти) минут.

6.8 Команды безвозмездно предоставляют Организаторам право использования Результатов (в частности, программный код (в виде исходного текста и объектного кода), алгоритмы и архитектуру решения) и всех материалов к ним, созданных Командами для решения Кейсов, а также иных результатов интеллектуальной деятельности, входящих в состав решения Результата. Победители безвозмездно передают Организаторам право на получение патента на Результат и иных результатов интеллектуальной деятельности, входящих в состав Результата, которые отвечают условиям патентоспособности в соответствии с действующим законодательством.

7. Подведение итогов Мероприятия

7.1 Судейская комиссия оценивает команды, участвовавшие в Мероприятии, по количеству набранных баллов и стабильную работу прототипа кейса.

7.2 После утверждения набранных командами баллов Судейская комиссия принимает решение о победителях Мероприятия простым большинством голосов.

7.3 Решение Судейской комиссии заносится в протокол заседания комиссии об итогах Мероприятия, который подписывается председателем Судейской комиссии.

7.4 В рамках Мероприятия отбираются 3 (три) Победителя в рамках каждого Кейса (по 1 (одному) Победителю на 1 (один) Кейс).

7.5 Каждому участнику Мероприятия выдается сертификат участника Мероприятия.

7.6 Победителями Мероприятия объявляются учебные заведения, команды которых заняли первое место по выполняемому кейсу.

8. Финансирование расходов на проведение Мероприятия

8.1 Участие в Мероприятии происходит на безвозмездной основе.

8.2 Распределение работ между организаторами мероприятия осуществляется следующим образом:

№	Организация	Мероприятия
1	ФГАОУ ВО «ОмГТУ»	Организационно-методическое сопровождение мероприятия (информационная поддержка, формирование Судейской комиссии, организация и предоставление волонтеров для подготовки и проведения Мероприятия).
2	Иные организации	Дополнительное награждение победителей.

9. Информационное освещение Мероприятия

9.1 Положение о проведении Мероприятия и его итоги размещаются на сайте мероприятия <https://ai.pmifi-sber.ru>;

9.2 Подготовка, проведение и итоги Мероприятия освещаются в информационной сети ОмГТУ и на сайте: <https://ai.pmifi-sber.ru>.

10. Контактная информация

10.1 По общим вопросам необходимо обращаться по адресам: avzykina@omgtu.ru, myugunenko@omgtu.ru;

10.2 Контактные номера телефонов: 89136220107, 89131536159.

ЮРИДИЧЕСКИЙ ОТДЕЛ

И.о. руководителя
Ю.Р. Ровенский Е.М.

**Организационный комитет Чемпионата
«AI-хакатон от команды Digital Reporting Сбера»**

Прокудина Наталья Анатольевна	– проректор по образовательной деятельности Федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования (далее – ФГАОУ ВО) «Омский государственный технический университет»
Зыкина Анна Владимировна	– Заведующий кафедрой «Прикладная математика и фундаментальная информатика» ФГАОУ ВО «Омский государственный технический университет»
Гуленков Михаил Юрьевич	– Старший преподаватель, ФГАОУ ВО «Омский государственный технический университет»
Гулянов Руслан Гураимиевич	– Старший преподаватель ФГАОУ ВО «Омский государственный технический университет»
Загородников Ярослав Сергеевич	Эксперт, ПАО Сбербанк
Челмакин Евгений Александрович	Региональный директор, ПАО Сбербанк
Сазанов Алексей Михайлович	Исполнительный директор, ПАО Сбербанк

**Состав судейской комиссии Чемпионата
«AI-хакатон от команды Digital Reporting Сбера»**

- | | |
|-----------------------------------|---|
| Зыкина
Анна Владимировна | — заведующий кафедрой «Прикладная математика и фундаментальная информатика», ФГАОУ ВО «Омский государственный технический университет», председатель судейской комиссии |
| Челмакин
Евгений Александрович | — региональный директор, Блок «Технологии» ПАО Сбербанк г. Омск |
| Гуненков Михаил
Юрьевич | — старший преподаватель, ФГАОУ ВО «Омский государственный технический университет» |
| Чибикова
Татьяна Викторовна | — доцент, ФГАОУ ВО «Омский государственный технический университет» |
| Сазанов Алексей
Михайлович | — исполнительный директор управления развития инструментов управленческой и регуляторной отчетности Блока «Финансы» ПАО Сбербанк |
| Когель Николай Петрович | — руководитель направления в управлении технологий Reporting департамента ИТ Блока «Финансы» ПАО Сбербанк |
| Гулянов Руслан Гурамиевич | — старший инженер по разработке управления технологий Reporting департамента ИТ Блока «Финансы» ПАО Сбербанк |