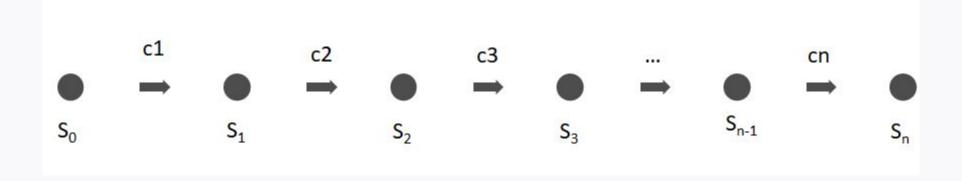
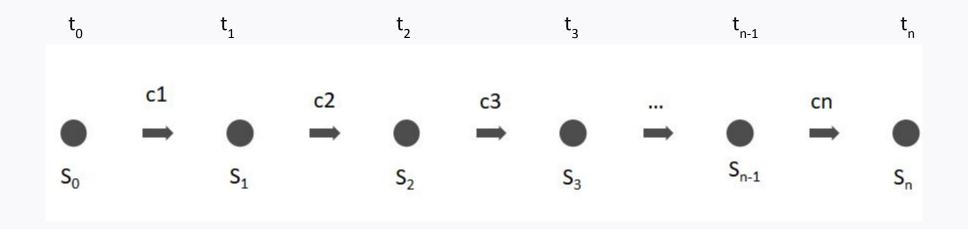


Почему возникает потребность в распределенной системе?

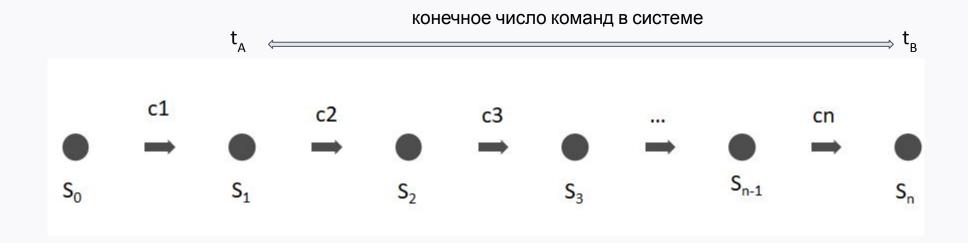
Синхронизация

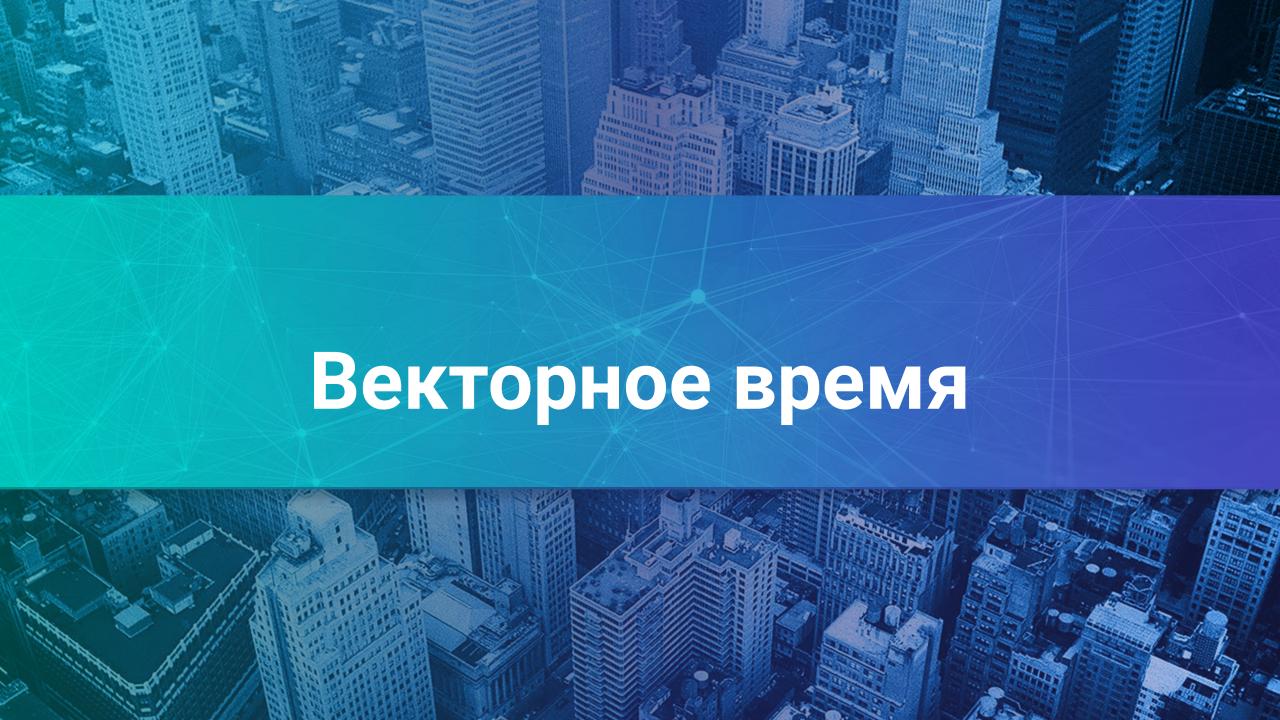


Ограничение: Глобальное время

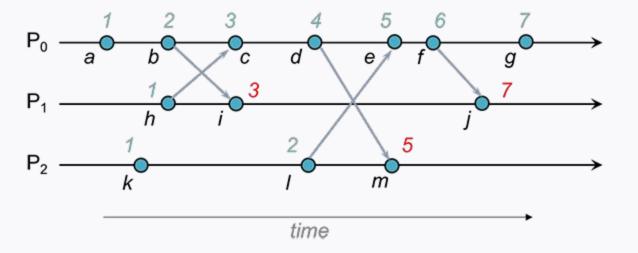


Особенность: Ограниченный недетерминизм

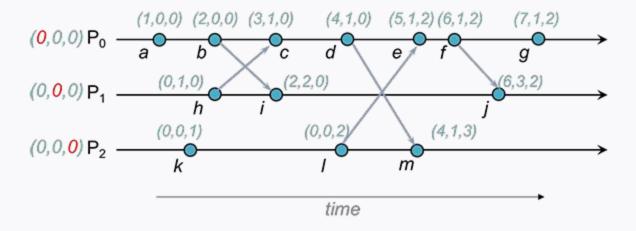


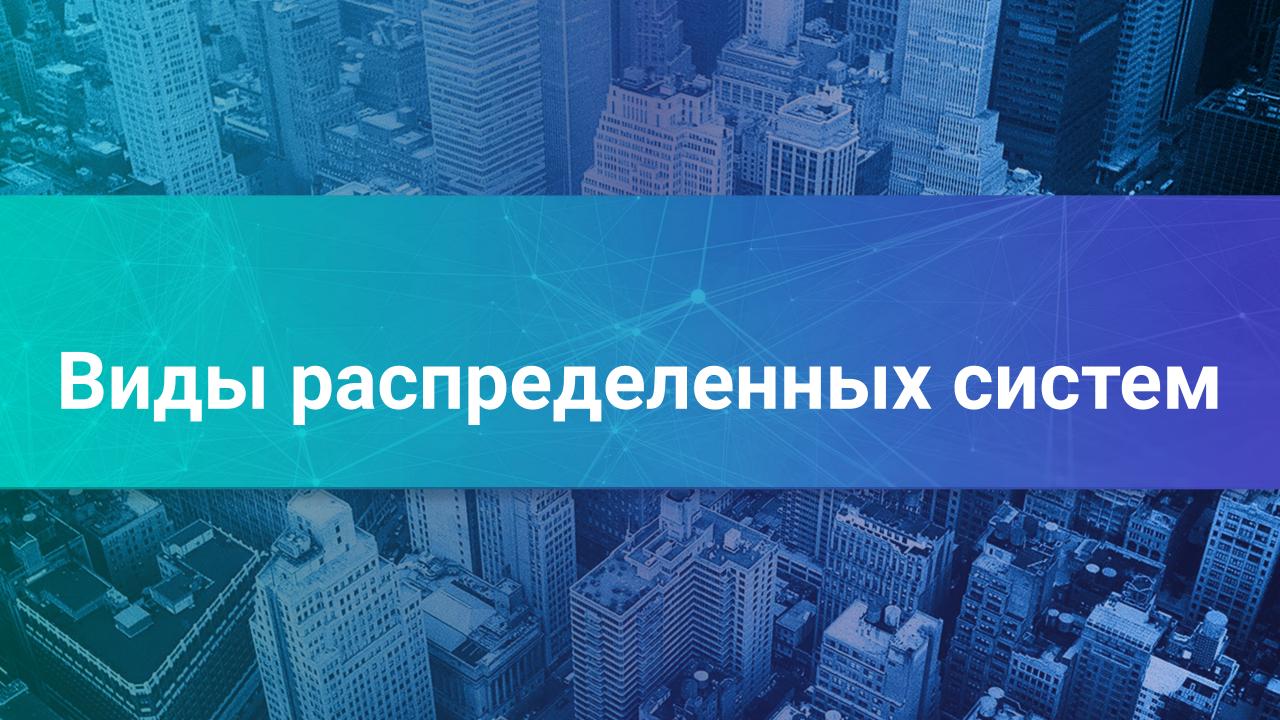


Нумерация меток на узлах

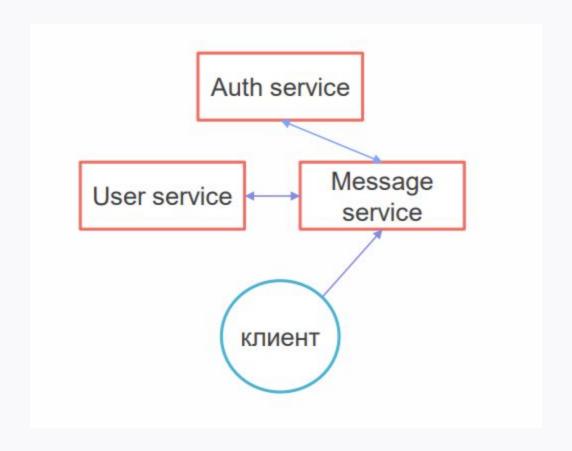


Векторное время

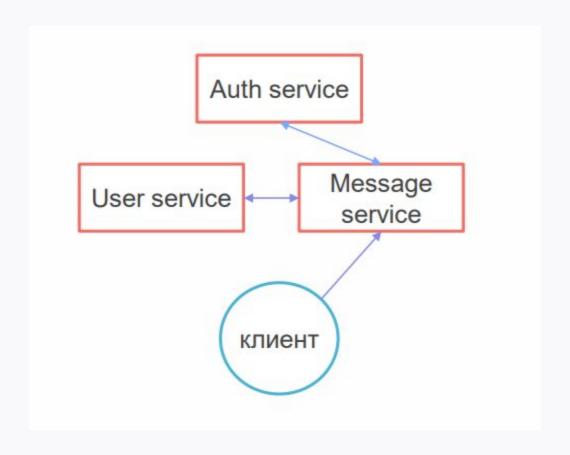




Stateless-системы

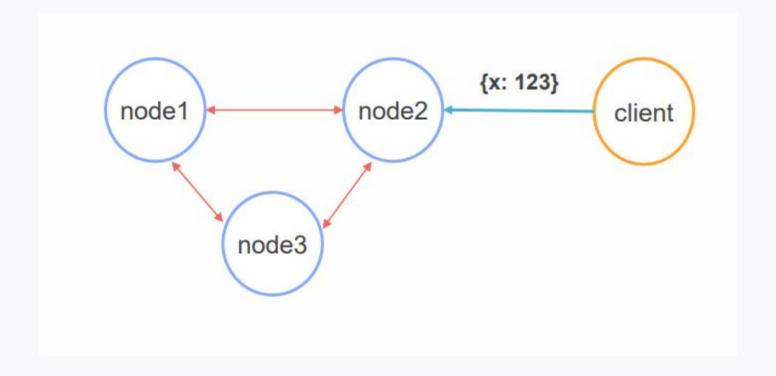


Stateless-системы

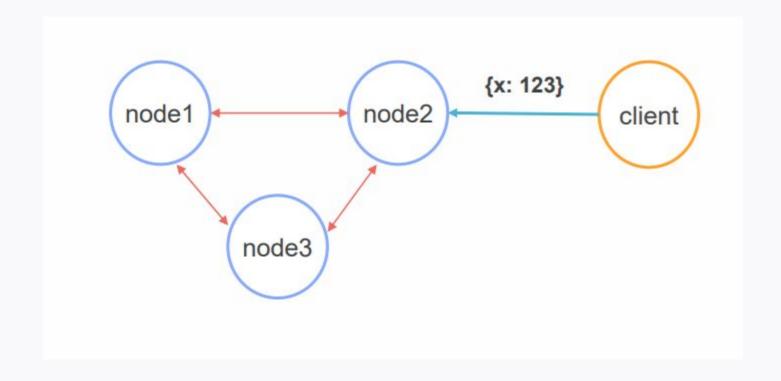


Web-приложение

Statefull-системы



Statefull-системы



СУБД



Свойства распределенной системы

• C = Consistency
Каждое чтение дает самую последнюю запись

Свойства распределенной системы

- C = Consistency
 Каждое чтение дает самую последнюю запись
- A = Availability

Каждый узел (не упавший) всегда успешно выполняет запросы на чтение и запись

Свойства распределенной системы

- C = Consistency
 Каждое чтение дает самую последнюю запись
- A = Availability

Каждый узел (не упавший) всегда успешно выполняет запросы на чтение и запись

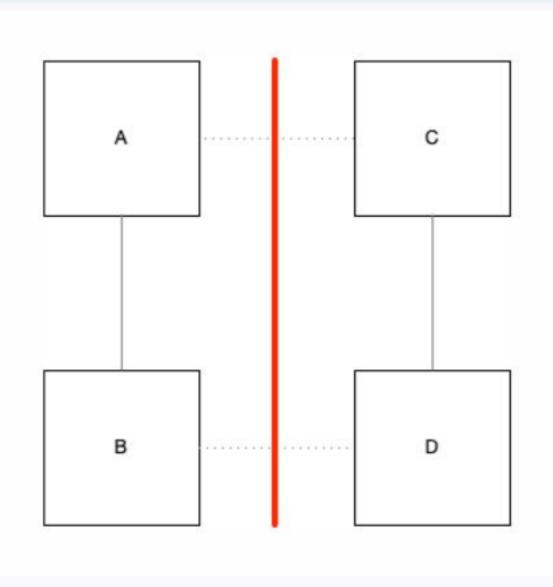
P = Partition tolerance

Даже, если между узлами нет связи, то они продолжают работать независимо друг от друга

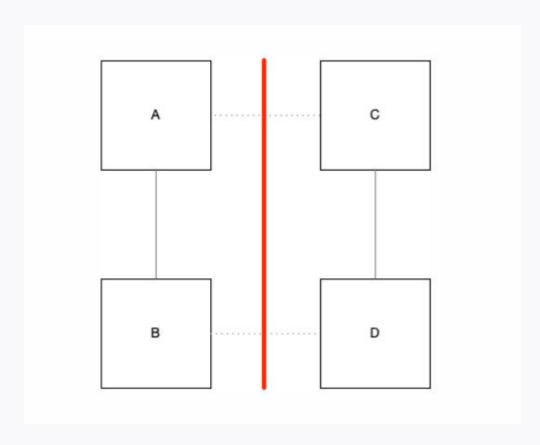
САР-теорема

Из трех свойств одновременно можно удовлетворять только двум.

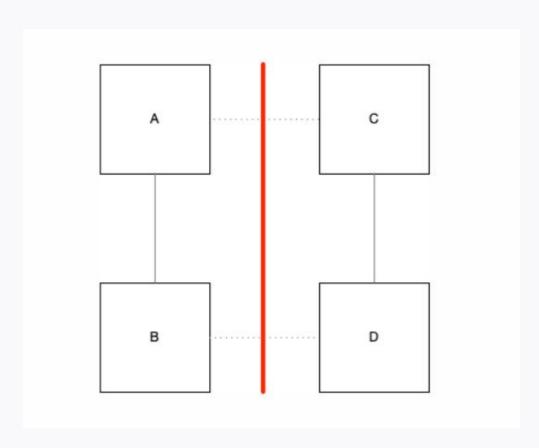
Что делать?



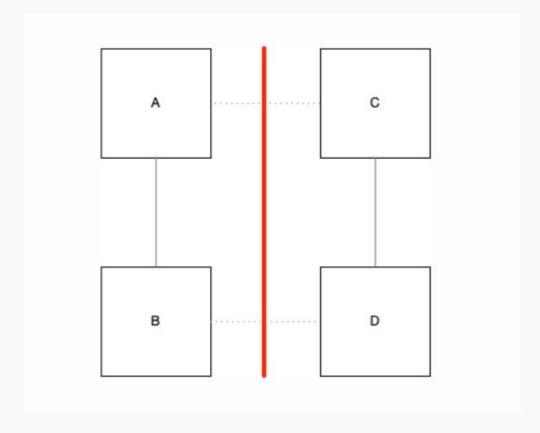
• АС - не принимаем запросы



• АС - не принимаем запросы



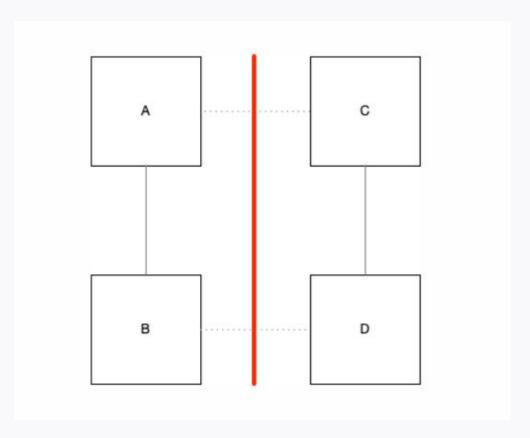
- АС не принимаем запросы
- СР Разрешаем чтение, запрещаем запись



• АС - не принимаем запросы

• СР - Разрешаем чтение, запрещаем запись

• АР - Разрешаем и чтение, и запись



• далекие от реального мира определения

• далекие от реального мира определения

• выбор только между АР и СР

• далекие от реального мира определения

• выбор только между АР и СР

• множество систем просто Р

• далекие от реального мира определения

• выбор только между АР и СР

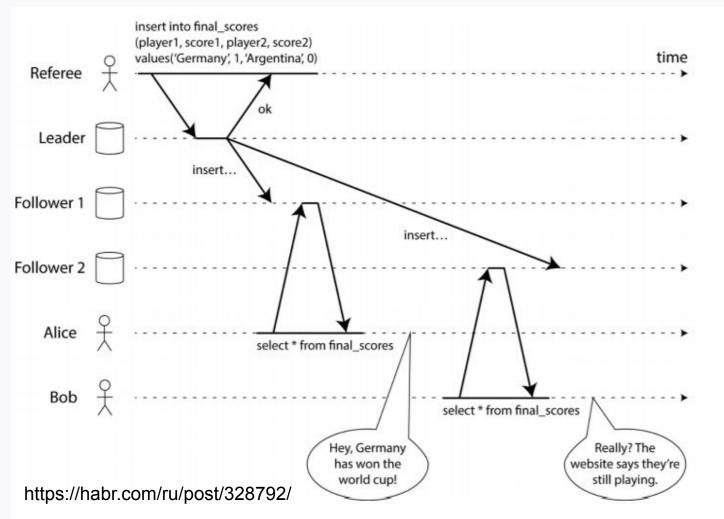
• множество систем просто Р

• чистые AP и CP системы могут быть не тем, чем ожидаешь

Далекие от реального мира определения

consistency = линеаризуемость

- тяжело достичь
- а надо?



Далекие от реального мира определения

availability

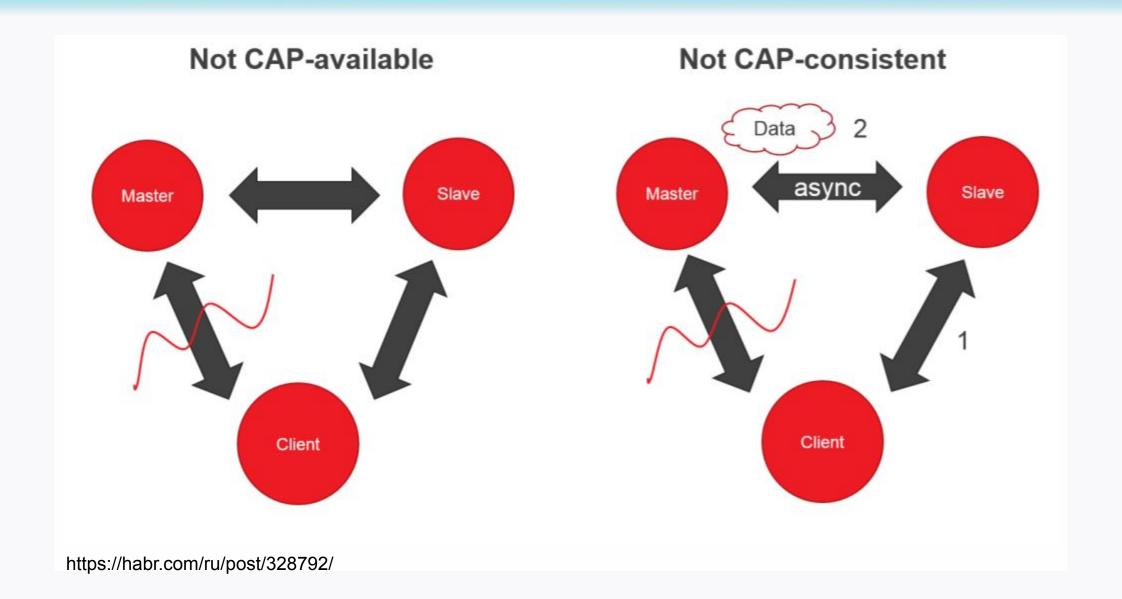
• как быть с частичной доступностью

Далекие от реального мира определения

availability

- как быть с частичной доступностью
- хотелось бы ответа за разумное время

Многие системы просто Р



Как классифицируется Google Docs согласно CAP-теореме?

Как классифицируется Facebook согласно CAP-теореме?

Как классифицируется CDN согласно CAP-теореме?

Приведите пример просто Р системы?

Приведите пример просто Р системы?

https://martin.kleppmann.com/2015/05/11/please-stop-calling-databases-cp-or-ap.html

https://habr.com/ru/post/322276/

https://aphyr.com/tags/jepsen

Вопрос

А как обычный пользователь интуитивно воспринимает любую систему?

Что делать?

• САР как идея о том, что любая система имеет фундаментальные ограничения

• нужны уточняющие варианты (PACELC-теорема, принципы ACID/BASE)

• предметная область может подсказать идеи

PACELC-теорема

IF P -> (C xor A), ELSE (C xor L).

Latency — это время, за которое клиент получит ответ и которое регулируется каким-либо уровнем consistency. Latency (задержка), в некотором смысле представляет собой степень доступности.

https://habr.com/ru/post/328792/



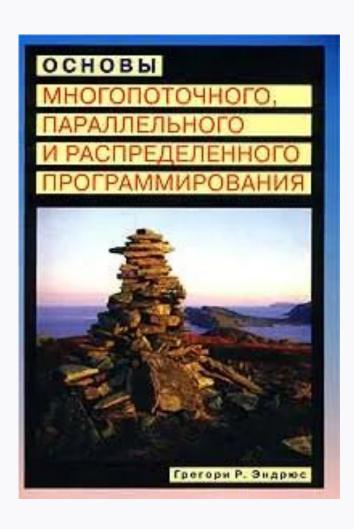
• A = Atomicity

Все или ничего

- A = Atomicity
 Bce или ничего
- C = Consistency

Выполнение инварианта. Поддержание согласованности - задача приложения.

Рекомендация



- A = Atomicity
 Bce или ничего
- C = Consistency

Выполнение инварианта. Поддержание согласованности - задача приложения.

 I = Isolation
 Параллельные транзакции не должны оказывать влияние друг на друга

- A = Atomicity
 Bce или ничего
- C = Consistency

Выполнение инварианта. Поддержание согласованности - задача приложения.

- I = Isolation
 Параллельные транзакции не должны оказывать влияние друг на друга
- D = Durability

Данные подтвержденных транзакций сохраняются после восстановления системы после сбоев

BASE

• Basic Availability. Система отвечает на любой запрос, но этот ответ может быть содержать ошибку или несогласованные данные.

BASE

 Basic Availability. Система отвечает на любой запрос, но этот ответ может быть содержать ошибку или несогласованные данные.

• Soft-state. Состояние системы может меняться со временем из-за изменений конечной согласованности.

BASE

 Basic Availability. Система отвечает на любой запрос, но этот ответ может быть содержать ошибку или несогласованные данные.

• Soft-state. Состояние системы может меняться со временем из-за изменений конечной согласованности.

 Eventual consistency (конечная согласованность). Система, в конечном итоге, станет согласованной. Она будет продолжать принимать данные и не будет проверять каждую транзакцию на согласованность.